

BEDIENUNGSANLEITUNG

•INSTALLATION •EINSTELLUNG •BEDIENUNG

License Manager for VRF System

Ver. 1.1

FUJITSU GENERAL LIMITED

TEILENR. 9708870021-03

LICENSE AGREEMENT

for

“License Manager for VRF System”

IMPORTANT-READ CAREFULLY

This LICENSE AGREEMENT for “License Manager for VRF SYSTEM” (“LICENSE AGREEMENT”) is a legal agreement between you and Fujitsu General Limited (“FGL”) for the use of License Manager products designated below, which includes computer software and printed materials, and may include online or electronic documents (“SOFTWARE PRODUCT”). By installing, copying, or otherwise using the SOFTWARE PRODUCT, you accept to be bound by all of the terms and conditions of this LICENSE AGREEMENT. If you do not agree to all of the terms and conditions of this LICENSE AGREEMENT, you may not use the SOFTWARE PRODUCT and shall promptly return the SOFTWARE to the place from which you have obtained it.

1. SOFTWARE PRODUCT LICENSE

The SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as by other intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE PRODUCT is licensed to you, not sold. FGL owns the title, copyright, and other intellectual property rights in the SOFTWARE PRODUCT.

2. GRANT OF LICENSE

FGL hereby grants you the limited, non-exclusive and non-transferable rights to use the SOFTWARE PRODUCT exclusively to move the license information which is stored in the dongle for the SOFTWARE PRODUCT from such dongle to any other device (including, but not limited to, other dongles and computers) provided you comply with all terms and conditions of this LICENSE AGREEMENT.

3. COPYRIGHT

All right, title, and copyright in and to the SOFTWARE PRODUCT, and any copies of the SOFTWARE PRODUCT are owned by FGL. The SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international treaty provisions. Therefore, you may copy the SOFTWARE PRODUCT solely for backup or archival purposes.

4. DESCRIPTION OF OTHER RIGHTS AND LIMITATIONS

(1) USE OF SOFTWARE PRODUCT

You shall not use the SOFTWARE PRODUCT on a network or otherwise use it on more than 1 computer at the same time. The infrastructure necessary to use this software (PC, accessories, etc.), shall be prepared separately by you.

(2) LIMITATIONS ON REVERSE ENGINEERING, DECOMPILATION, AND DISASSEMBLY

You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE PRODUCT, except and only to the extent that applicable law expressly permits such activity notwithstanding this limitation.

(3) RENTAL

You may not rent or lease the SOFTWARE PRODUCT.

(4) SOFTWARE TRANSFER

You may not transfer the SOFTWARE PRODUCT to any person and/or entity (-ies) either payable or free of charge without the written consent of FGL.

(5) TERMINATION

Without prejudice to any other rights, FGL may terminate this LICENSE AGREEMENT if you fail to comply with the terms and conditions of this LICENSE AGREEMENT. In such an event, you shall promptly return all originals and copies of the SOFTWARE PRODUCT to FGL.

5. EXPORT RESTRICTIONS

You acknowledge that the SOFTWARE PRODUCT is of Japan origin. You agree that neither you nor your customers intend to or will, directly or indirectly, export or transmit the SOFTWARE PRODUCT to any country to which such export or transmission is restricted by any applicable regulation or statute, without the prior written consent, if required, of the authorized governmental entity as may have jurisdiction over such export or transmission.

6. NO WARRANTY

TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, FGL EXPRESSLY DISCLAIMS ANY WARRANTY FOR THE SOFTWARE PRODUCT. THE SOFTWARE PRODUCT AND ANY RELATED DOCUMENTATION IS PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OR MERCHANTABILITY OF FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK ARISING OUT OF USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE PRODUCT REMAINS WITH YOU.

7. LIMITATION OF LIABILITY AND CUSTOMER REMEDIES

FGL'S ENTIRE LIABILITY AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY UNDER THIS LICENSE AGREEMENT SHALL BE, AT FGL'S OPTION, REPLACEMENT OF THE SOFTWARE WHICH IS RETURNED TO FGL. THIS LICENSE AGREEMENT SHALL ALSO APPLY TO THE REPLACEMENT SOFTWARE SUPPLIED UNDER THIS SECTION 7.

8. NO LIABILITY FOR CONSEQUENTIAL DAMAGES

TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT SHALL FGL BE LIABLE FOR ANY DAMAGES WHATSOEVER (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF BUSINESS PROFIT, BUSINESS INTERRUPTION, LOSS OF BUSINESS INFORMATION, OR ANY OTHER PECUNIARY LOSS) DIRECT OR INDIRECT, TO YOU OR TO ANY THIRD PARTY, ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THIS SOFTWARE PRODUCT, EVEN IF FGL HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

9. ENTIRE AGREEMENT

This LICENSE AGREEMENT (including any addendum or amendment to this LICENSE AGREEMENT included with the SOFTWARE PRODUCT) is the entire agreement between you and FGL relating to the SOFTWARE PRODUCT and supersedes all prior contemporaneous oral or written communications, proposals and representations with respect to the SOFTWARE PRODUCT or any other subject covered by this LICENSE AGREEMENT.

10. INDEMNITY

You agree to indemnify and hold FGL, and its subsidiaries, affiliates, officers, agents, co-branders or other partners, and employees, harmless from any damage, claim or demand, including without limitation reasonable attorneys' fees, made by any third party due to or arising out of your violation of the terms and conditions of this LICENSE AGREEMENT, or your violation of any rights of another person or entity.

11. GOVERNING LAW AND JURISDICTION

To the maximum extent permitted by applicable law, this LICENSE AGREEMENT is governed by the laws of JAPAN. To the maximum extent permitted by applicable law, you and FGL hereby irrevocably submit to the exclusive jurisdiction of the Tokyo District Court and other higher courts having jurisdiction in Japan for the settlement of disputes arising under or in connection with this LICENSE AGREEMENT.

12. LANGUAGE OF AGREEMENT.

This LICENSE AGREEMENT shall be agreed based on the English language. The text in order language is made for reference purpose only and if there are any discrepancies between the English text and the text in other language, the English text shall prevail.

LIZENZVEREINBARUNG

für

den „License Manager for VRF System“

WICHTIG - SORGFÄLTIG LESEN

Diese LIZENZVEREINBARUNG für den „License Manager for VRF System“ („LIZENZVEREINBARUNG“) ist ein rechtsgültiger Vertrag zwischen Ihnen und Fujitsu General Limited („FGL“) über die Nutzung des unten bezeichneten Produkts Lizenzmanager, der Computersoftware und gedruckte Materialien umfasst und Online- oder elektronische Dokumente umfassen kann („SOFTWARE-PRODUKT“). Durch die Installation, das Kopieren oder die anderweitige Nutzung des SOFTWARE-PRODUKTS erklären Sie sich mit den Bedingungen dieser LIZENZVEREINBARUNG einverstanden. Wenn Sie nicht mit allen Bedingungen dieser LIZENZVEREINBARUNG einverstanden sind, dürfen Sie das SOFTWARE-PRODUKT nicht nutzen und müssen die SOFTWARE umgehend dorthin zurückbringen, wo Sie sie erhalten haben.

1. SOFTWARE-PRODUKTLIZENZ

Das SOFTWARE-PRODUKT ist durch Urhebergesetze und internationale Urheberrechtsverträge sowie durch andere Rechte am geistigen Eigentum und Verträge geschützt. Das SOFTWARE-PRODUKT wird an Sie lizenziert, nicht verkauft. FGL besitzt die Rechte am Titel, das Urheberrecht und andere Rechte am geistigen Eigentum des SOFTWARE-PRODUKTS.

2. LIZENZVERGABE

FGL erteilt Ihnen hiermit die beschränkte, nicht-ausschließliche und nicht-übertragbare Lizenz zur Verwendung des SOFTWARE-PRODUKTS ausschließlich zur Übertragung der Lizenz für das SOFTWARE-PRODUKT, die im Dongle gespeichert ist, von diesem Dongle auf jedes andere Gerät (einschließlich, jedoch ohne Beschränkung, anderer Dongle und Computer), vorausgesetzt, Sie stimmen allen Bedingungen dieser LIZENZVEREINBARUNG zu.

3. URHEBERRECHT

Alle Rechte, Titel und das Urheberrecht im und am SOFTWARE-PRODUKT und an allen Kopien des SOFTWARE-PRODUKTS gehören FGL. Das SOFTWARE-PRODUKT ist durch Urhebergesetze und internationale Verträge geschützt. Deshalb dürfen Sie das SOFTWARE-PRODUKT ausschließlich zur Sicherung und Archivierung kopieren.

4. WEITERE RECHTE UND EINSCHRÄNKUNGEN

(1) NUTZUNG DES SOFTWARE-PRODUKTS

Sie dürfen das SOFTWARE-PRODUKT nicht in einem Netzwerk oder anderweitig auf mehr als 1 Computer gleichzeitig verwenden. Die Infrastruktur, die zur Nutzung dieser Software (PC, Zubehör usw.) erforderlich ist, muss von Ihnen gesondert bereitgestellt werden.

(2) EINSCHRÄNKUNGEN FÜR REVERSE ENGINEERING, DEKOMPILIERUNG UND ZERLEGUNG

Sie dürfen das SOFTWARE-PRODUKT nicht zurückentwickeln, dekompileieren oder disassemblieren, außer und nur in dem Umfang, dass eine derartige Handlung ungeachtet dieser Einschränkung durch das anwendbare Recht ausdrücklich gestattet ist.

(3) VERMIETUNG

Sie dürfen das SOFTWARE-PRODUKT nicht vermieten oder verpachten.

(4) SOFTWARE-ÜBERTRAGUNG

Sie dürfen das SOFTWARE-PRODUKT ohne die schriftliche Zustimmung von FGL nicht anderen natürlichen oder juristischen Personen übertragen, weder gegen Gebühr noch kostenlos.

(5) BEENDIGUNG

Unbeschadet anderer Rechte kann FGL diese LIZENZVEREINBARUNG beenden, wenn Sie die Bedingungen dieser LIZENZVEREINBARUNG nicht erfüllen. In diesem Fall müssen Sie umgehend alle Originale und Kopien des SOFTWARE-PRODUKTS an FGL zurückgeben.

5. EXPORTBESCHRÄNKUNGEN

Sie erkennen an, dass das SOFTWARE-PRODUKT aus Japan stammt. Sie stimmen zu, dass weder SIE noch Ihre Kunden beabsichtigen oder gewillt sind, direkt oder indirekt das SOFTWARE-PRODUKT in ein Land zu exportieren oder zu übertragen, in das ein solcher Export oder eine solche Übertragung durch ein anwendbares Gesetz oder eine anwendbare Verordnung untersagt ist, ohne dass Sie bei Bedarf die vorherige schriftliche Einwilligung der für diesen Export oder diese Übertragung zuständigen Regierungsstelle eingeholt haben.

6. KEINE GARANTIE

IM GRÖSSTMÖGLICHEN DURCH DAS ANWENDBARE RECHT GESTATTETEN UMFANG LEHNT FGL AUSDRÜCKLICH JEDLICHE GARANTIE FÜR DAS SOFTWARE-PRODUKT AB. DAS SOFTWARE-PRODUKT UND DIE ENTSPRECHENDE DOKUMENTATION WIRD „WIE ES IST“ BEREITGESTELLT OHNE GARANTIE JEDLICHER ART, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG, DER STILLSCHWEIGENDEN ZUSAGEN ÜBER DIE MARKTEIGNUNG UND DIE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS GESAMTE RISIKO, DAS DURCH DIE NUTZUNG ODER DIE LEISTUNG DER SOFTWARE ENTSTEHT, LIEGT BEI IHNEN.

7. BESCHRÄNKUNG DER HAFTUNG UND DER RECHTSMITTEL DES KUNDEN

DIE GESAMTE HAFTUNG VON FGL UND IHR AUSSCHLIESSLICHES RECHTMITTEL NACH DIESER LIZENZVEREINBARUNG BESTEHT NACH DEM ERMESSEN VON FGL DARIN, DIE SOFTWARE, DIE AN FGL ZURÜCKGEBEN WURDE, ZU ERSETZEN. DIESE LIZENZVEREINBARUNG GILT GLEICHFALLS FÜR DEN ERSATZ DER SOFTWARE, DIE NACH DIESEM ABSCHNITT 7 ZUR VERFÜGUNG GESTELLT WURDE.

8. KEINE HAFTUNG FÜR FOLGESCHÄDEN

IM GRÖSSTMÖGLICHEN DURCH DAS ANWENDBARE RECHT GESTATTETEN UMFANG HAFTET FGL KEINESFALLS DIREKT ODER INDIREKT FÜR SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG, SCHÄDEN AUS VERLUST VON GESCHÄFTSGEWINNEN, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNGEN, VERLUST VON GESCHÄFTSINFORMATIONEN ODER ANDERER FINANZIELLER VERLUSTE), DIE IHNEN ODER DRITTEN AUFGRUND DER NUTZUNG ODER DER NICHT MÖGLICHEN NUTZUNG DIESES SOFTWARE-PRODUKTS ENTSTEHEN, SELBST WENN FGL KENNTNIS VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HATTE.

9. UNGETEILTER VERTRAG

Diese LIZENZVEREINBARUNG (einschließlich aller Zusätze oder Änderungen zu dieser LIZENZVEREINBARUNG, die im Lieferumfang des SOFTWARE-PRODUKTS enthalten ist) ist der gesamte Vertrag zwischen Ihnen und FGL in Bezug auf das SOFTWARE-PRODUKT und ersetzt alle früheren oder anderen mündlichen oder schriftlichen Abreden, Vorschläge und Zusicherungen in Bezug auf das SOFTWARE-PRODUKT oder andere Gegenstände, die in dieser LIZENZVEREINBARUNG enthalten sind.

10. SCHADENSERSATZ

Sie stimmen zu, keine Ansprüche auf Schadensersatz jeglicher Art gegen FGL und seine Tochterunternehmen, verbundenen Unternehmen, Angestellten, Mitarbeiter, Co-Brander oder andere Partner und Mitarbeiter zu erheben, hierzu gehören ohne Einschränkung angemessene Rechtsanwalts honorare, die von beliebiger dritter Seite wegen entstanden oder aus Ihrer Verletzung der Bedingungen dieser LIZENZVEREINBARUNG oder Ihrer Verletzung der Rechte einer anderen Person oder Körperschaft erhoben werden.

11. GELTENDE GESETZE UND RICHTSSTAND

Im größtmöglichen durch das anwendbare Recht gestatteten Umfang unterliegt diese LIZENZVEREINBARUNG den Gesetzen von JAPAN. Im größtmöglichen durch das anwendbare Recht gestatteten Umfang stimmen Sie selbst und FGL hiermit unwiderruflich zu, dass zur Beilegung von Rechtsstreitigkeiten, die aus oder in Verbindung mit dieser LIZENZVEREINBARUNG entstehen, ausschließlich der Tokyo District Court und andere höhere Instanzen der Rechtsprechung in Japan zuständig sind.

12. SPRACHE DER VEREINBARUNG

Die Zustimmung zu dieser LIZENZVEREINBARUNG erfolgt auf der Grundlage der englischen Sprache. Der Text in der anderen Sprache wurde nur zu Referenzzwecken zur Verfügung gestellt und falls irgendwelche Unstimmigkeiten zwischen dem englischen Text und dem Text in der anderen Sprache vorliegen, wird der englische Text herangezogen.

Inhalt

1. Sicherheitshinweise zur Verwendung	9
1-1 Sicherheitshinweise zur Verwendung des License Manager	9
2. Überblick	10
2-1 Produktzusammensetzung	10
3. Lizenzübersicht	11
3-1 Über Lizenzen	11
3-2 Verschieberegeln der Lizenz	13
4. Betrieb	16
4-1 Lizenz anzeigen	16
4-2 Lizenz verschieben	18
4-2-1 Verschieben einer Lizenz von einem WHITE-USB-KEY zu einem anderen WHITE-USB-KEY ..	19
4-2-2 Verschieben einer Lizenz von einem WHITE-USB-KEY zu einem PC	20
4-2-3 Zurücksenden einer zu einem anderen WHITE-USB-KEY verschobenen Lizenz zum WHITE-	
USB-KEY des Erwerbs	21
4-2-4 Zurückverschieben einer zu einem PC verschobenen Lizenz auf den originalen WHITE-USB-	
KEY	24
5. Produktspezifikationen	25
5-1 Betriebsbedingungen	25
6. Fehlersuche	26
6-1 Fehlersuche	26
7. Anhang (Installation/Deinstallation)	27
7-1 Vorher vorzubereitende Materialien	27
7-2 Softwareinstallation	28
7-2-1 Installationshinweise	28
7-2-2 Softwareinstallation und Start des Programms	28
7-3 Software-Deinstallation	32
7-3-1 Hinweise zur Deinstallation	32
7-3-2 Software deinstallieren	32

1. Sicherheitshinweise zur Verwendung

1-1 Sicherheitshinweise zur Verwendung des License Manager

1. Bitte lesen Sie die LIZENZVEREINBARUNG für „License Manager for VRF SYSTEM“ am Anfang dieses Handbuchs und stimmen Sie ihr zu, bevor Sie den License Manager for VRF SYSTEM verwenden (Nachstehend „License Manager“ genannt).
2. Bitte bestätigen Sie das der PC für den License Manager die Betriebsbedingungen der „Produktspezifikationen“ erfüllt.
3. Bitte lesen Sie dieses Handbuch gründlich und machen Sie sich damit vertraut, bevor Sie den License Manager verwenden.
4. Der WHITE-USB-KEY wird nicht erneut ausgestellt. Führen Sie Aufbewahrung und Handhabung nach der Installation mit größter Sorgfalt durch.
5. Der License Manager nutzt die Uhrzeit des PC. Stellen Sie vor dem Gebrauch die korrekte Zeit ein.
6. Dieses Produkt kann ohne vorherige Ankündigung aktualisiert werden. Für den Fall, dass Probleme mit dem Produkt auftreten, wenden Sie sich an Ihr Kundendienstpersonal für Aktualisierungen.
7. Wenn der Betrieb dieser Software durch die Anti-Virus-Software deaktiviert wird, schließen Sie die Überwachungsziel-Einstellung der Anti-Virus-Software für diese Software aus. Bitte beziehen Sie sich zur Durchführung auf das Handbuch Ihrer Anti-Virus-Software.

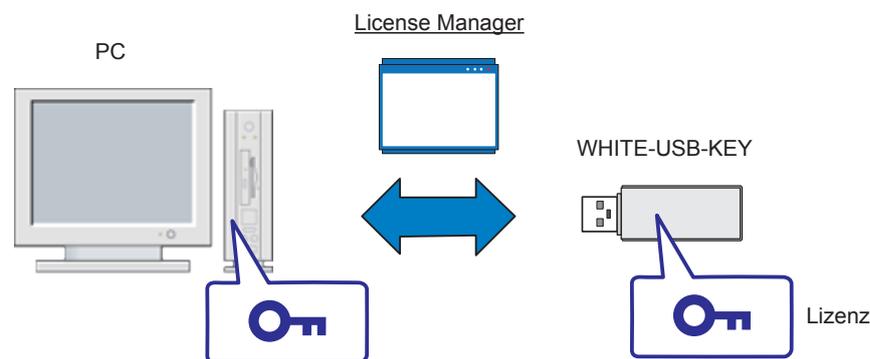
2. Überblick

2-1 Produktzusammensetzung

Dieser Abschnitt beschreibt die Rollen dieses Produkts und die Geräte, die von diesem Produkt gehandhabt werden.

- License Manager

Eine Lizenz ist zur Verwendung von Anwendungssoftware erforderlich. Die Lizenz ist im WHITE-USB-KEY gespeichert, der im Lieferumfang des Anwendungssoftwareprodukts enthalten ist, das Sie erworben haben. Der License Manager ist eine Anwendung, die den Speicherort dieser Lizenz verschieben kann. Verwenden Sie ihn, wenn eine Lizenz zu einem PC oder anderen WHITE-USB-KEY verschoben wird und führen Sie ihn vom Ziel zu seiner Quelle zurück. Der License Manager ist im WHITE-USB-KEY gespeichert, der im Lieferumfang des Anwendungssoftwareprodukts enthalten ist. Installieren und verwenden Sie ihn auf einem PC.



- Was ist eine Anwendungssoftware?

Die Softwaregruppe, die auf dem Windows-Betriebssystem in den VFR Klimaanlage Systemprodukten läuft, wird Anwendungssoftware genannt. Das bezieht sich insbesondere auf Folgendes.

- System Controller for VRF System und optionale Produkte
- System Controller Lite for VRF System und optionale Produkte
- BACnet® Gateway for VRF System
- Service Tool for VRF System
- Web Monitoring Tool for VRF System

- Was ist ein WHITE-USB-KEY?

Das ist das Gerät (Dongle) zur Speicherung der Lizenzen von Anwendungssoftware. Eine anwendbare Anwendungssoftwarelizenz ist in einem WHITE-USB-KEY gespeichert, wenn Sie sie erwerben.



Setzen Sie diesen WHITE-USB-KEY, auf dem die Lizenz gespeichert ist, in einen PC ein, um die Verwendung der anwendbaren Anwendungssoftware auf diesem PC zu ermöglichen.

3. Lizenzübersicht

3-1 Über Lizenzen

Sie brauchen eine anwendbare Anwendungssoftwarelizenz, um das Anwendungssoftwareprodukt zu verwenden.

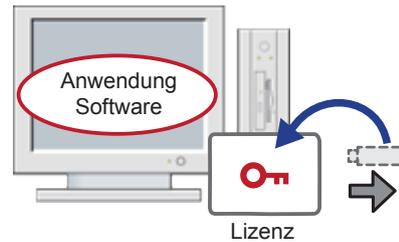
Betreiben Sie mit einer der folgenden Methoden, je nachdem, ob Sie eine einzelne oder mehrere Lizenz(en) benötigen.

1. Einzelne Lizenz

Das ist das Verwendungsformat bei Verwendung einer einzelnen Anwendungssoftware auf einem PC.



(1) Lizenz im WHITE-USB-KEY



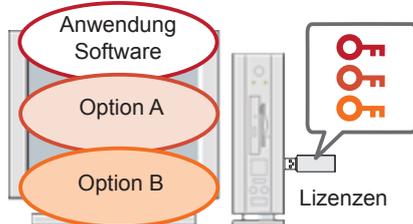
(2) Lizenz im PC

2. Mehrere Lizenzen

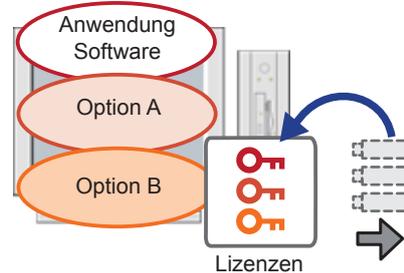
Das ist das Nutzungsformat bei Verwendung von Softwareoptionen.

In diesem Fall brauchen Sie mehrere Lizenzen und müssen die Lizenzen auf einen PC oder WHITE-USB-KEY verschieben.

* Abhängig von den Produkten gibt es möglicherweise keine optionalen Produkte.



(1) Lizenzen im WHITE-USB-KEY



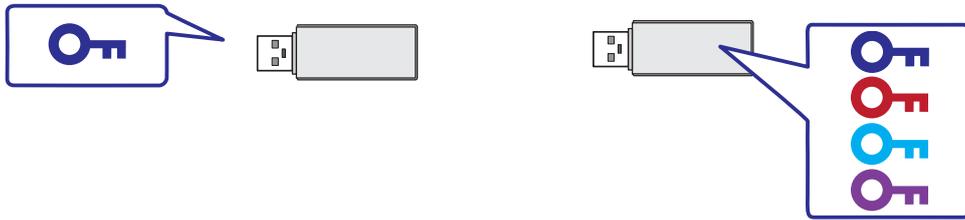
(2) Lizenzen im PC

Hinweis

Sie können nicht mehrere WHITE-USB-KEYs gleichzeitig in einem PC einsetzen und verwenden. Arbeiten Sie deshalb mit einer der obenstehenden Methoden, um mehrere Lizenzen zu verwenden.

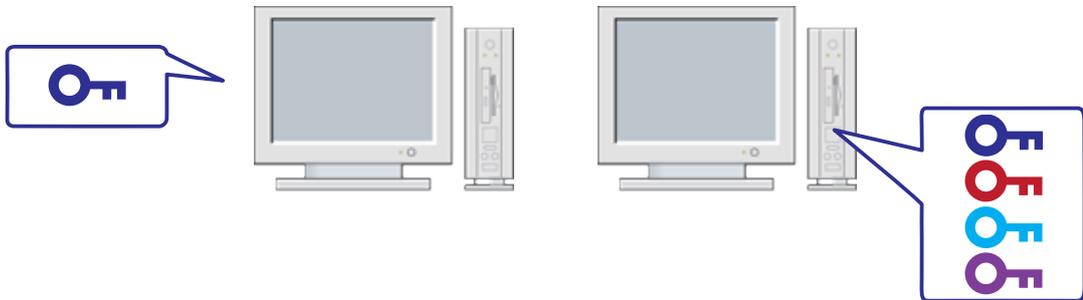
- Speicherort der Lizenz
Sie können den Speicherort der Lizenz auswählen.

1. WHITE-USB-KEY



Wählen Sie diesen als Speicherort der Lizenz, wenn Sie die Lizenz mitführen müssen. Die Lizenz ist auf dem WHITE-USB-KEY gespeichert, wenn Sie das Produkt erwerben. Sie können den License Manager verwenden, um mehrere Lizenzen auf einem WHITE-USB-KEY zu kombinieren und mitzuführen.

2. PC



Wählen Sie dies als Speicherort der Lizenz, wenn der PC, auf dem Sie die Anwendungssoftware verwenden werden, festgelegt ist. Sie müssen den WHITE-USB-KEY nicht mehr jedes Mal einsetzen, wenn Sie die Lizenz zum PC verschieben. Das hilft, Bruch und Diebstahl des WHITE-USB-KEY zu verhindern. Sie können den License Manager auch dazu verwenden, mehrere Lizenzen auf einem PC zu kombinieren.

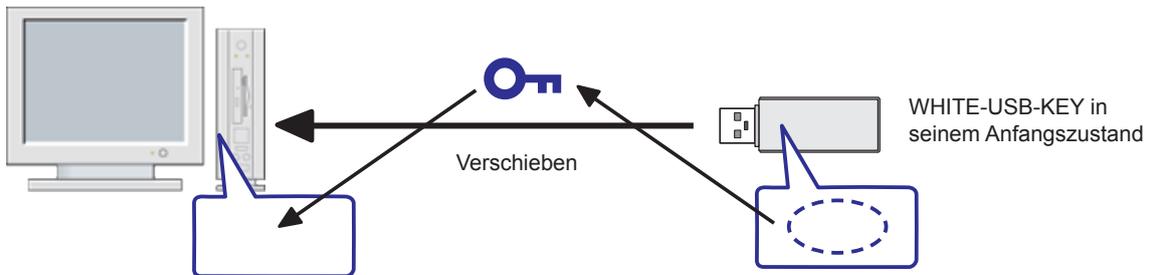
3-2 Verschieberegeln der Lizenz

Dieser Abschnitt beschreibt die Verschieberegeln, wenn eine Lizenz verschoben wird.

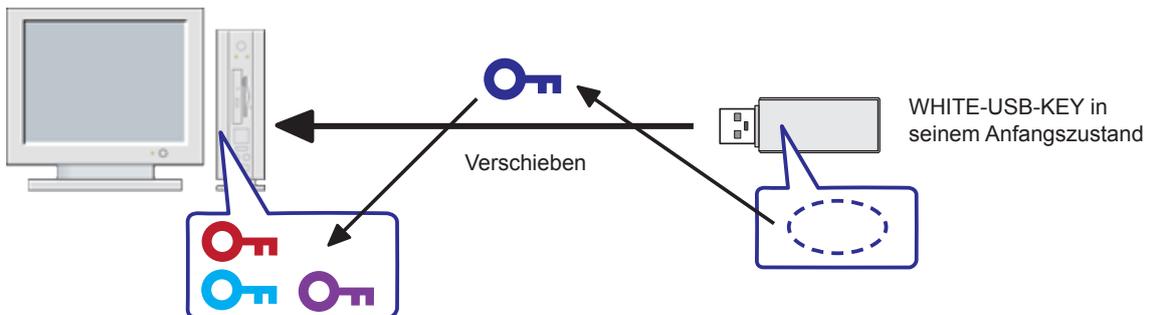
- Was möglich ist:

1. Sie können eine Lizenz von einem WHITE-USB-KEY in ihrem Anfangszustand* auf einen PC verschieben.

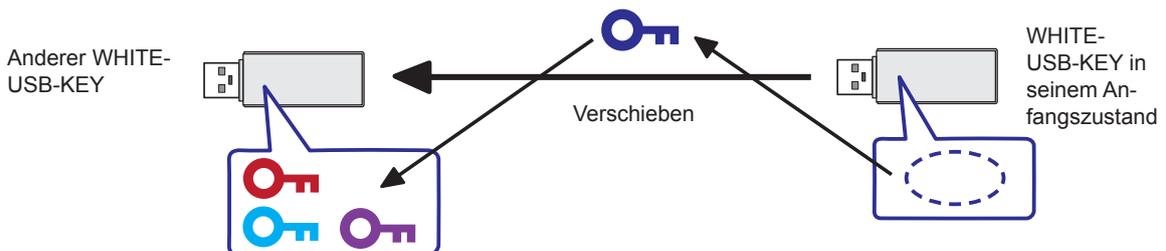
* Der „Anfangszustand“ bezieht sich auf eine Kombination des WHITE-USB-KEY, wenn Sie das Produkt erwerben, und der darauf gespeicherten Lizenz.



2. Sie können mehrere ursprüngliche Lizenzen zum PC verschieben.



3. Sie können eine Lizenz von einem WHITE-USB-KEY in ihrem Anfangszustand auf einen anderen WHITE-USB-KEY verschieben.

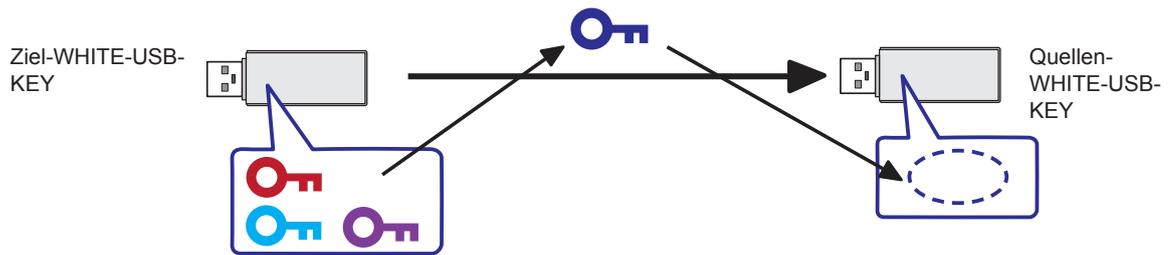


Sie können jedoch keine Lizenzen verschieben, wenn die Bedingungen im späteren Abschnitt „Was Sie nicht tun können“ erfüllt sind.

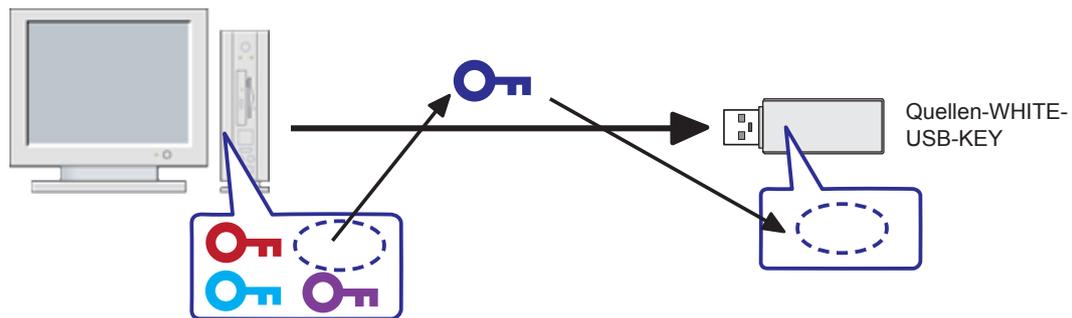
Hinweis

Die Lizenz kann bis zu 2 Mal vom USB-Gerät zum PC übertragen werden.

4. Sie können eine Lizenz, die Sie auf einen anderen WHITE-USB-KEY verschoben haben, zu ihrem Quellen-WHITE-USB-KEY zurücksenden.



5. Sie können eine Lizenz, die Sie auf einen PC verschoben haben, zu ihrem Quellen-WHITE-USB-KEY zurücksenden.



Hinweis

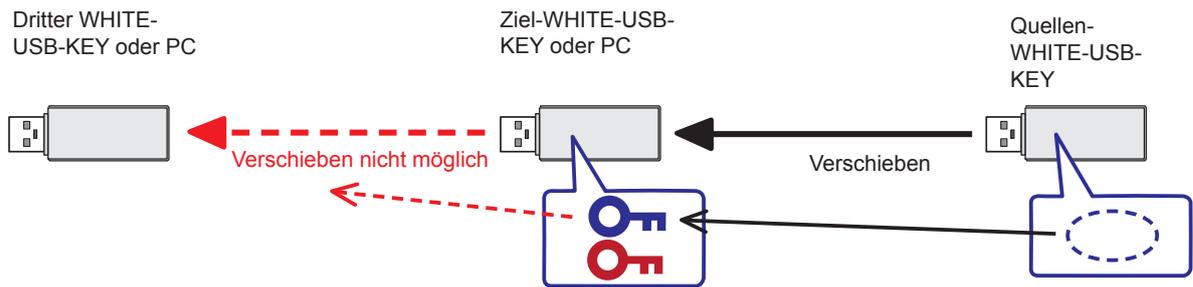
Ein WHITE-USB-KEY hat eine 16-stellige Hardware-ID, die nicht auf anderen WHITE-USB-KEYs dupliziert ist. Zusätzlich ist die Hardware-ID des WHITE-USB-KEY in der Lizenz gespeichert. Wenn eine Lizenz von ihrem Ziel zu einem WHITE-USB-KEY zurückgesendet wird, können Sie die Lizenz nur zu dem WHITE-USB-KEY zurücksenden, auf dem Sie gespeichert, als Sie das Produkt erworben haben. Sie können die Hardware-ID des WHITE-USB-KEY mit der Funktion Lizenz anzeigen des License Manager prüfen.

- Was Sie nicht tun können

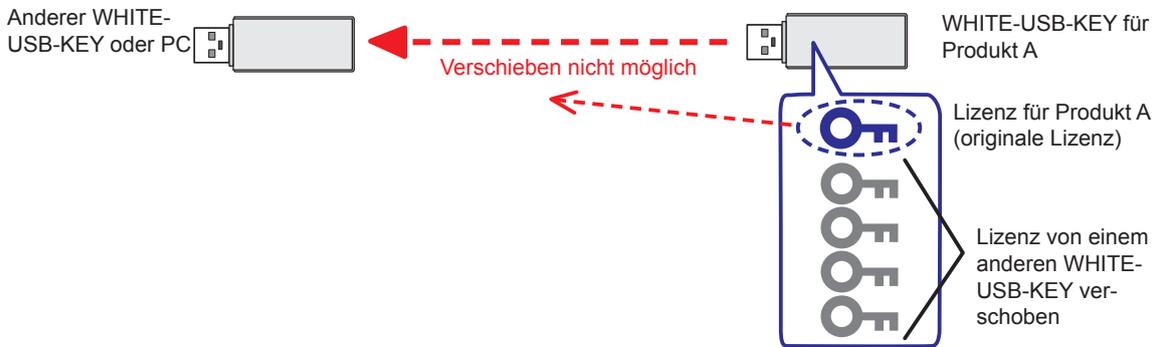
1. Sie können eine Lizenz von einem anderen WHITE-USB-KEY nicht zu einem leeren WHITE-USB-KEY ohne Lizenz verschieben. Sie können jedoch eine Lizenz zurücksenden, die zu ihrer Quelle zurück verschoben wurde.



2. Sie können keine Lizenz verschieben, die zu einem anderen Gerät verschoben wurde. Sie können jedoch eine Lizenz zu ihrem Quellen-WHITE-USB-KEY zurückverschieben.



3. Sie können keinen originalen Lizenzschlüssel in einem WHITE-USB-KEY zu einem anderen Gerät aus einem Zustand, in dem mehrere Lizenzen verschoben wurden, verschieben. Wenn eine originale Lizenz in einem WHITE-USB-KEY zu einem anderen Gerät verschoben wird, können Sie das erst tun, nachdem Sie alle Lizenzen, die zu diesem WHITE-USB-KEY verschoben wurden, zu ihrem Quellen-WHITE-USB-KEY zurückgesendet haben.



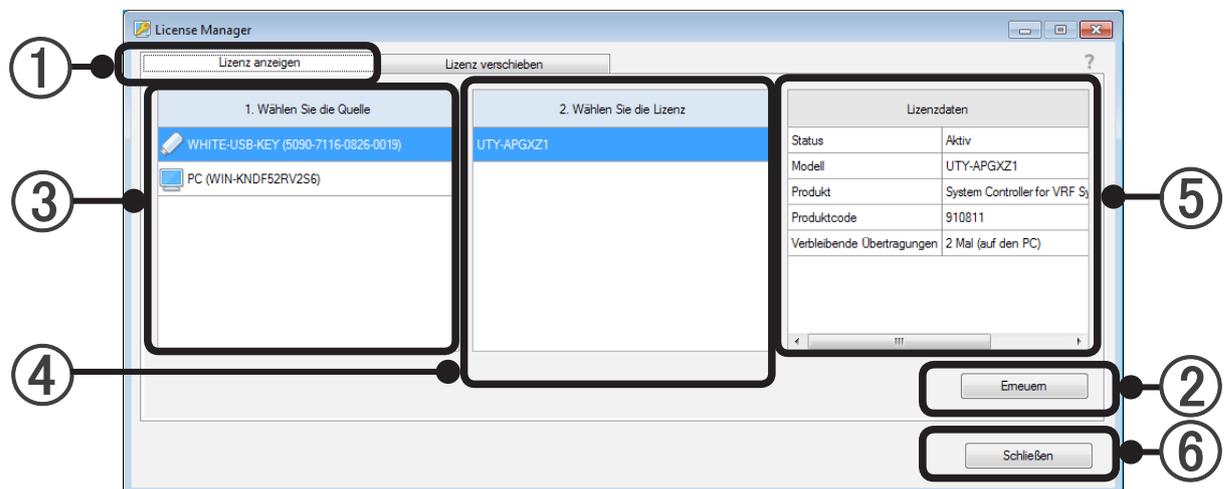
Hinweis

Sie können bis zu 64 Lizenzen auf ein Gerät verschieben.

4. Betrieb

4-1 Lizenz anzeigen

Sie können Lizenzdaten, die auf einem WHITE-USB-KEY oder einem PC gespeichert sind, mit der Funktion Lizenz anzeigen, durchblättern.



- ① **Lizenz anzeigen**
Starten Sie den License Manager und wählen Sie den Tab „Lizenz anzeigen“, um die Funktion Lizenz anzeigen zu verwenden.
- ② **Taste „Erneuern“**
Setzen Sie den WHITE-USB-KEY in den PC ein und drücken Sie die Taste „Erneuern“. Das Fenster License Manager wird aktualisiert und die neuesten Informationen werden angezeigt. Das Windows Auto-start Pop-up-Fenster wird angezeigt, wenn Sie den WHITE-USB-KEY in den PC einsetzen. Wählen Sie Abbrechen und Schließen Sie dieses Fenster. Sie müssen den WHITE-USB-KEY nicht einsetzen, wenn Sie die Lizenzdaten auf dem PC nur überprüfen möchten.
- ③ **Wählen Sie die Quelle**
Wählen Sie das Referenzquellengerät der Lizenzdaten vom WHITE-USB-KEY oder PC aus. Die Hardwareinformationen werden in den () hinter jedem Gerätenamen angezeigt.
Die 16-stellige Hardware-ID wird für WHITE-USB-KEYs angezeigt. Der PC-Name wird für PCs angezeigt.
- ④ **Wählen Sie die Lizenz**
Die Lizenzen mit Bezug auf das in ③ ausgewählte Gerät werden in einer Liste angezeigt. Die aktive Lizenz, die auf dem aktuellen Gerät gespeichert ist, wird in der Liste angezeigt. Zusätzlich werden ursprünglich auf dem anwendbaren Gerät gespeicherte Lizenzen in der Liste angezeigt, auch wenn sie verschoben wurden. Wenn mehrere Lizenzen gefunden wurden, werden alle gespeicherten Lizenzen in der Liste angezeigt. Wenn keine Lizenz im unter ③ ausgewählten Gerät gefunden werden kann, wird ein leeres Feld angezeigt.

⑤ Lizenzdaten

Dies zeigt die Daten bezüglich der unter ④ ausgewählten Lizenz an.

[Status]:

Der Status der gewählten Lizenz wird angezeigt.

„Aktiv“: Die ausgewählte Lizenz befindet sich auf dem unter ③ ausgewählten Gerät und ist aktiv.

„Keine Lizenz“: Die ausgewählte Lizenz befindet sich nicht auf dem in ③ ausgewählten WHITE-USB-KEY. Die Lizenz wurde zu einem PC oder anderen WHITE-USB-KEY verschoben.

[Modell]:

Der Modellname des lizenzierten Produkts wird angezeigt.

[Produkt]:

Der Produktname des lizenzierten Produkts wird angezeigt.

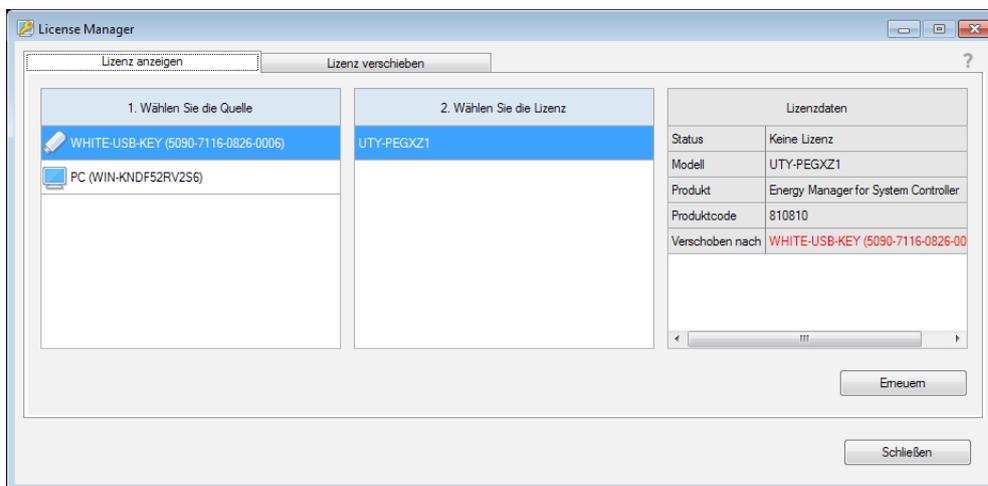
[Produktcode]:

Der Produktcode des lizenzierten Produkts wird angezeigt.

[Verbleibende Übertragungen]: Zeigt die Anzahl der verbleibenden Übertragungen der Lizenz zum PC an.

[Verschoben nach]:

Die Informationen des Zielgeräts werden nur angezeigt, wenn der [Status] „Keine Lizenz“ ist.



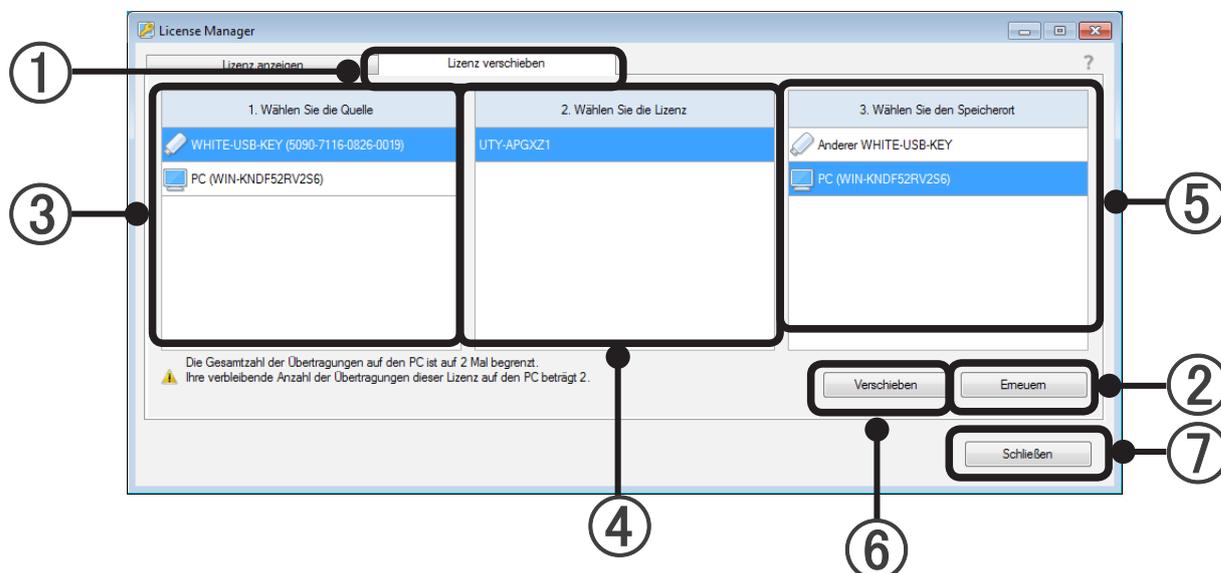
⑥ Taste „Schließen“

Beenden Sie die Anwendung License Manager durch Drücken dieser Taste.

4-2 Lizenz verschieben

Sie können eine Lizenz mit der Funktion Lizenz verschieben verschieben.

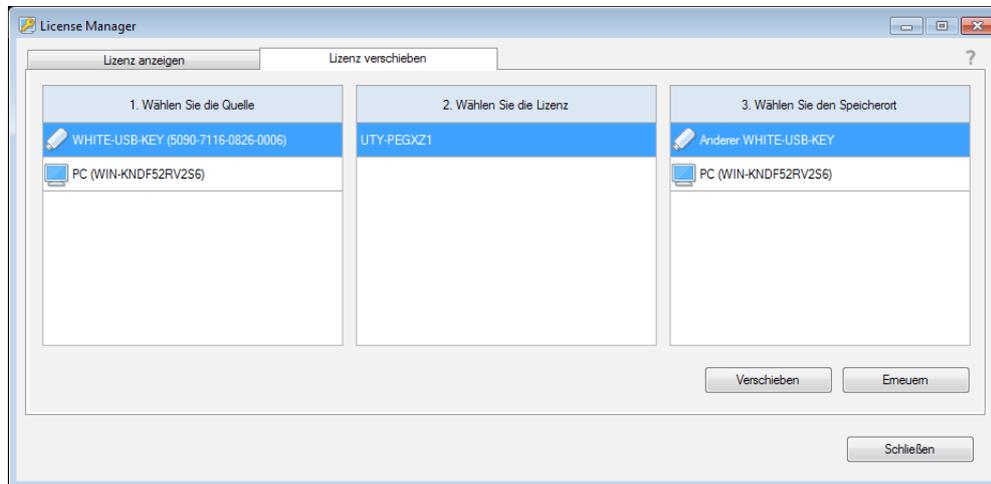
Verwenden Sie diese Funktion, wenn ein auf einem WHITE-USB-KEY gespeicherter Lizenzschlüssel zu einem anderen WHITE-USB-KEY oder PC verschoben wird und wenn ein Lizenzschlüssel zu seinem Quellen-WHITE-USB-KEY zurückgesendet wird. Sie können auch mehrere Lizenzen an einem Ort kombinieren.



- ① **Lizenz verschieben**
Starten Sie den License Manager und wählen Sie den Tab „Lizenz verschieben“, um die Funktion Lizenz verschieben zu verwenden.
- ② **Taste „Erneuern“**
Setzen Sie den WHITE-USB-KEY in den PC ein und drücken Sie die Taste „Erneuern“. Das Fenster License Manager wird aktualisiert und die neuesten Informationen werden angezeigt. Das Windows Auto-start Pop-up-Fenster wird angezeigt, wenn Sie den WHITE-USB-KEY in den PC einsetzen. Wählen Sie jedoch Abbrechen und Schließen Sie dieses Fenster.
- ③ **Wählen Sie die Quelle**
Wählen Sie das Lizenzquellengerät vom WHITE-USB-KEY oder PC aus. Die Hardwareinformationen werden in den () hinter jedem Gerätenamen angezeigt. Die 16-stellige Hardware-ID wird für WHITE-USB-KEYs angezeigt. Der PC-Name wird für PCs angezeigt.
- ④ **Wählen Sie die Lizenz**
Die aktuell aktive Lizenz, die auf dem unter ③ ausgewählten Gerät gespeichert ist, wird in einer Liste angezeigt. Wählen Sie eine Lizenz aus, die aus der Liste verschoben werden soll. Wenn mehrere aktive Lizenzen gefunden wurden, werden alle diese Lizenzen in der Liste angezeigt. In einem Arbeitsgang kann nur eine Lizenz verschoben werden. Wenn keine Lizenz im unter ③ ausgewählten Gerät gefunden werden kann, wird ein leeres Feld angezeigt.
- ⑤ **Wählen Sie den Speicherort**
Wählen Sie das Lizenzzielgerät aus einem WHITE-USB-KEY oder PC aus. Die Hardwareinformationen werden in den () hinter jedem Gerätenamen angezeigt. Die Bedeutung der Hardwareinformationen ist die gleiche wie unter ③.
- ⑥ **Taste „Verschieben“**
Die Lizenz beginnt sich zu verschieben, wenn Sie die Taste „Verschieben“ drücken.
- ⑦ **Taste „Schließen“**
Beenden Sie die Anwendung License Manager durch Drücken dieser Taste.

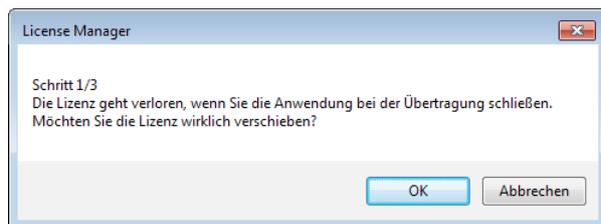
4-2-1 Verschieben einer Lizenz von einem WHITE-USB-KEY zu einem anderen WHITE-USB-KEY

Legen Sie die Lizenzquelle fest (1. Wählen Sie die Quelle), die Lizenz, die verschoben wird (2. Wählen Sie die Lizenz) und das Ziel (3. Wählen Sie den Speicherort).

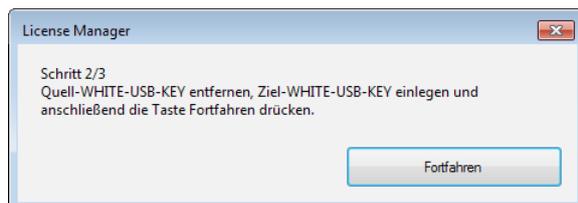


Drücken Sie die Taste „Verschieben“.

- Schritt 1/3
Das folgende Fenster wird angezeigt. Drücken Sie die Taste „OK“, um das Verschieben der Lizenz zu starten.



- Schritt 2/3
Entfernen Sie den Quellen-WHITE-USB-KEY vom USB-Port. Setzen Sie den Ziel-WHITE-USB-KEY in den USB-Port ein. Drücken Sie die Taste „Fortfahren“.



- Schritt 3/3
Entfernen Sie den Ziel-WHITE-USB-KEY vom USB-Port. Setzen Sie den Quellen-WHITE-USB-KEY in den USB-Port ein. Drücken Sie die Taste „Fortfahren“.



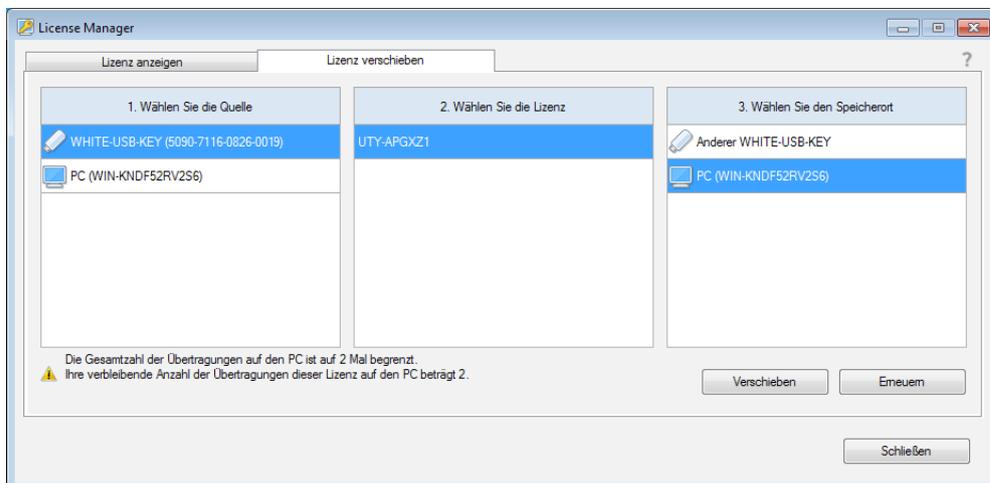
Das Verschieben der Lizenz ist beendet, wenn das folgende Fenster angezeigt wird. Drücken Sie die Taste „OK“, um den Vorgang zu beenden.



Wiederholen Sie diese Schritte, wenn mehrere Lizenzen verschoben werden sollen.

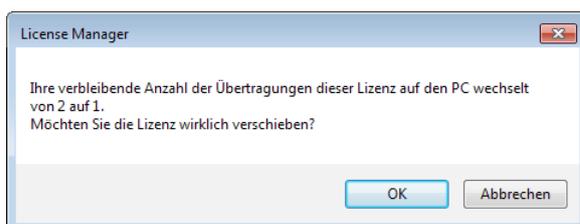
4-2-2 Verschieben einer Lizenz von einem WHITE-USB-KEY zu einem PC

Legen Sie die Lizenzquelle fest (1. Wählen Sie die Quelle), die Lizenz, die verschoben wird (2. Wählen Sie die Lizenz) und das Ziel (3. Wählen Sie den Speicherort).



Drücken Sie die Taste „Verschieben“.

Das folgende Fenster wird angezeigt. Drücken Sie die Taste „OK“, um das Verschieben der Lizenz zu starten.



Das Verschieben der Lizenz ist beendet, wenn das folgende Fenster angezeigt wird. Drücken Sie die Taste „OK“, um den Vorgang zu beenden.



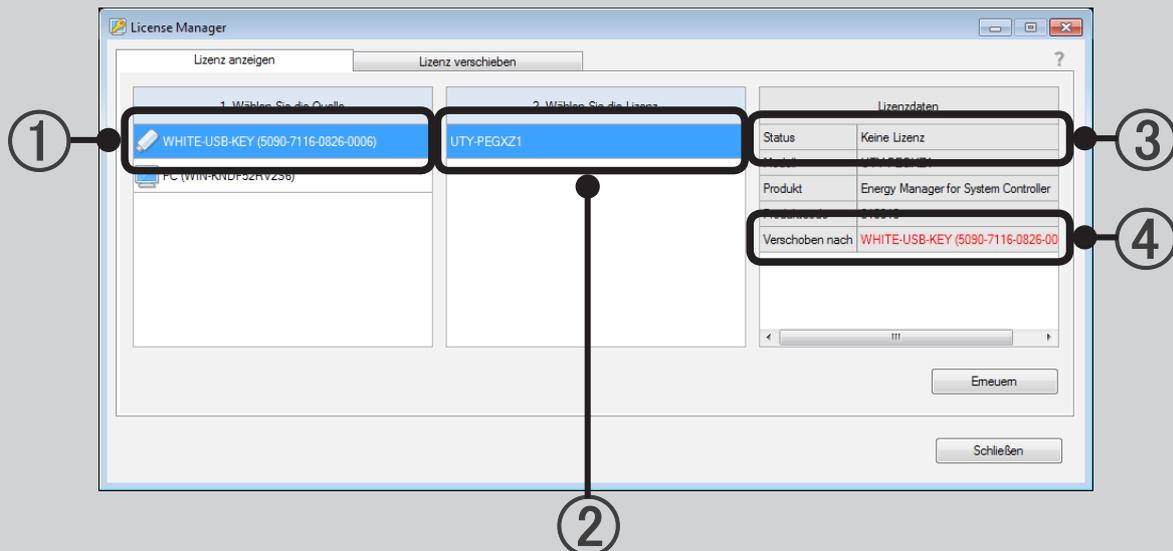
Wiederholen Sie diese Schritte, wenn mehrere Lizenzen verschoben werden sollen.

4-2-3 Zurücksenden einer zu einem anderen WHITE-USB-KEY verschobenen Lizenz zum WHITE-USB-KEY des Erwerbs

- Vorbereitung

Bereiten Sie den WHITE-USB-KEY (a) vor, auf dem die Lizenz sich beim Erwerb befand und den WHITE-USB-KEY (b), auf dem die Lizenz aktuell gespeichert ist.

Setzen Sie den WHITE-USB-KEY (a) in den PC ein. Zeigen Sie die Lizenzdaten entsprechend den Schritten in „4-1 Lizenz anzeigen“ an. Drücken Sie die Taste „Erneuern“, wenn diese Daten nicht angezeigt werden.

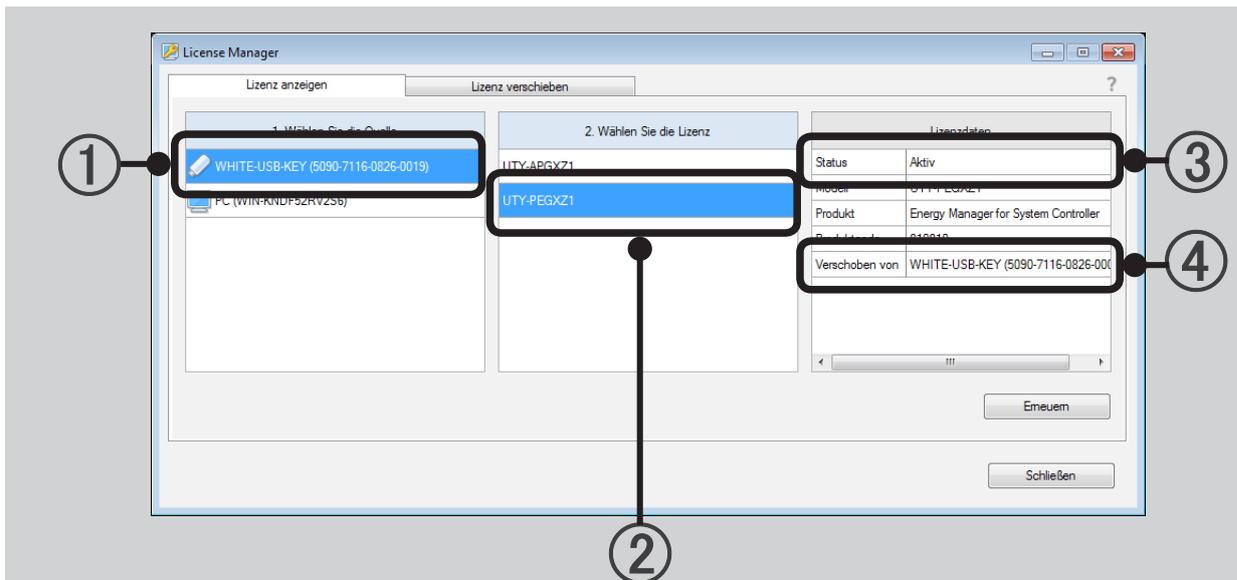


- Prüfen

Prüfen Sie den Inhalt der Lizenzdaten.

Die Hardware-ID des aktuell eingesetzten WHITE-USB-KEY (a) wird unter ① angezeigt. Prüfen Sie, dass ② die Lizenz ist, die Sie jetzt zu ihrer Quelle zurücksenden. Der aktuelle Lizenzstatus wird unter ③ angezeigt. Prüfen Sie, dass sich keine Lizenz auf dem aktuell eingesetzten WHITE-USB-KEY befindet. Die Hardware-ID des WHITE-USB-KEY, auf dem die Lizenz aktuell gespeichert ist, wird unter ④ angezeigt. Dieser WHITE-USB-KEY entspricht (b).

Entfernen Sie dann den WHITE-USB-KEY (a). Setzen Sie den WHITE-USB-KEY (b) in den PC ein. Zeigen Sie die Lizenzdaten entsprechend den Schritten in „4-1 Lizenz anzeigen“ an. Drücken Sie die Taste „Erneuern“, um die angezeigten Daten zu aktualisieren.



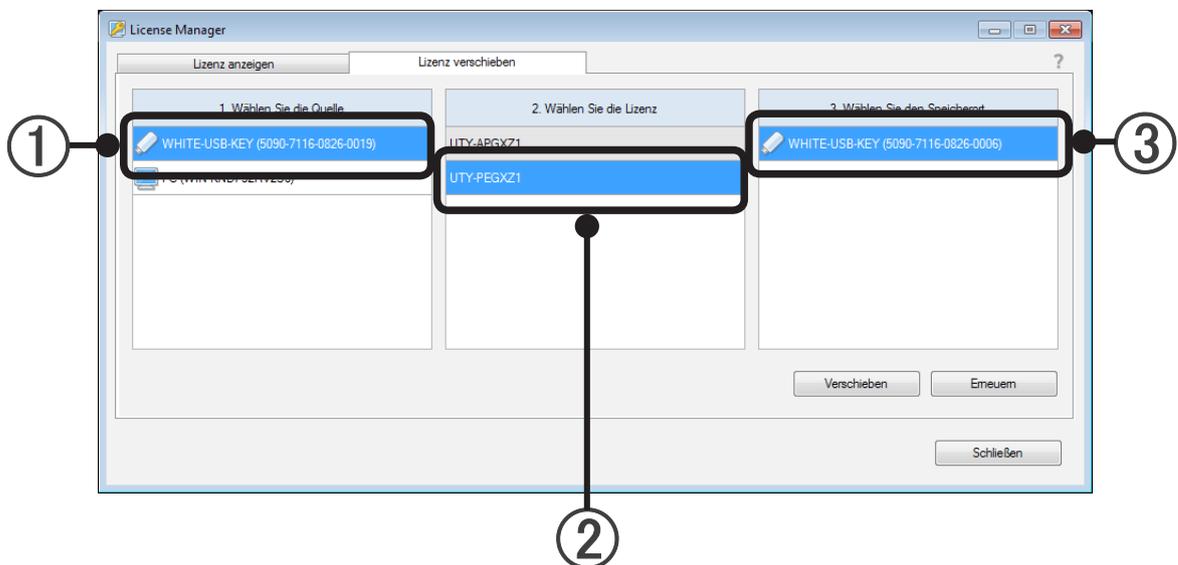
- Prüfen

Prüfen Sie den Inhalt der Lizenzdaten.

Die Hardware-ID des aktuell eingesetzten WHITE-USB-KEY wird unter ① angezeigt. Prüfen Sie, dass diese mit der Hardware-ID (b) übereinstimmt, die Sie vorher geprüft haben. Prüfen Sie, dass ② die Lizenz ist, die Sie jetzt zu ihrer Quelle zurücksenden. Der aktuelle Lizenzstatus wird unter ③ angezeigt. Prüfen Sie, dass sich die Lizenz auf dem aktuell eingesetzten WHITE-USB-KEY befindet. Die Hardware-ID des WHITE-USB-KEY, der das Ziel der Lizenz ist, wird unter ④ angezeigt. Prüfen Sie, dass diese mit der Hardware-ID (a) übereinstimmt, die Sie vorher geprüft haben.

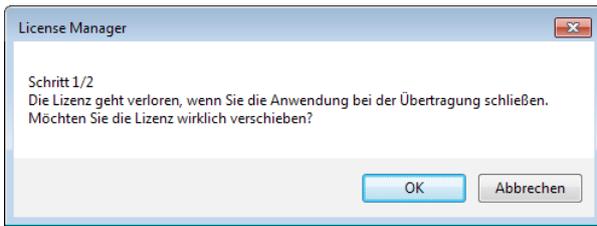
- Verschieben der Lizenz

Wählen Sie den Tab „Lizenz verschieben“ aus, während der WHITE-USB-KEY (b) immer noch eingesetzt ist.

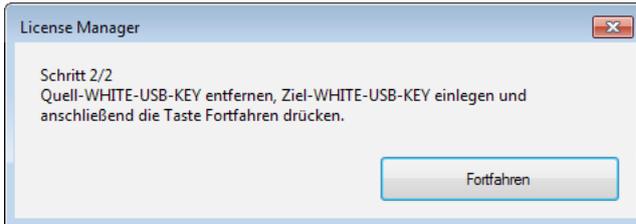


Wählen Sie den WHITE-USB-KEY (b), auf dem die Lizenz aktuell gespeichert ist, mit ① aus. Wählen Sie die Lizenz, die zu ihrer Quelle zurückgesendet werden soll, mit ② aus. Legen Sie den WHITE-USB-KEY (a), auf dem die Lizenz beim Erwerb gespeichert war, und der das Ziel ist, mit ③ fest. Prüfen Sie, dass die Hardware-ID mit der von (a) übereinstimmt, die Sie vorher überprüft haben.

Drücken Sie die Taste „Verschieben“, um das Verschieben zu starten. Das folgende Fenster wird angezeigt. Drücken Sie die Taste „OK“, um das Verschieben der Lizenz zu starten.



Das folgende Fenster wird angezeigt. Entfernen Sie den Quellen-WHITE-USB-KEY (b), setzen Sie den Ziel-WHITE-USB-KEY (a) ein und drücken Sie die Taste „Fortfahren“.



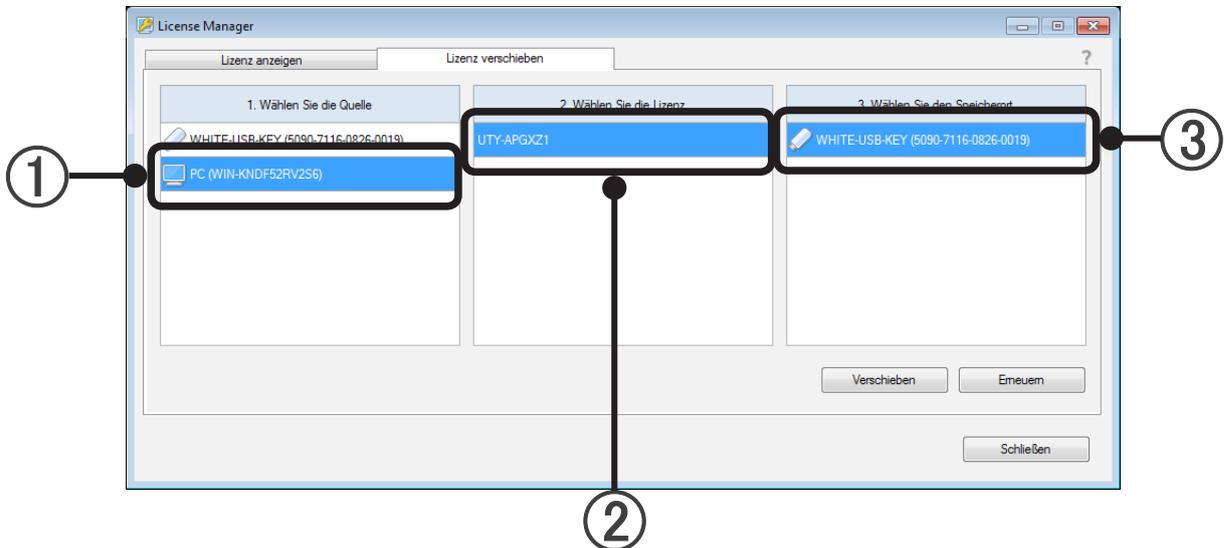
Das Verschieben der Lizenz ist beendet, wenn das folgende Fenster angezeigt wird. Drücken Sie die Taste „OK“, um den Vorgang zu beenden.



Wiederholen Sie diese Schritte, wenn mehrere Lizenzen verschoben werden sollen.

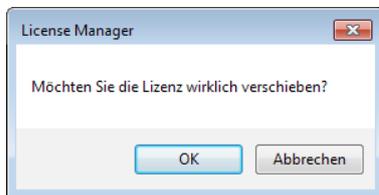
4-2-4 Zurückverschieben einer zu einem PC verschobenen Lizenz auf den originalen WHITE-USB-KEY

Die Schritte hierfür sind die gleichen wie die unter 4-2-2. Führen Sie diese Arbeitsschritte durch, indem Sie den WHITE-USB-KEY (b) durch den PC ersetzen. Anstelle der Hardware-ID für PCs wird der PC-Name angezeigt.

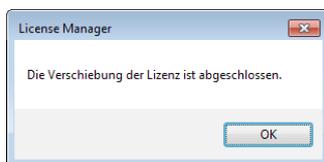


Wählen Sie den PC, auf dem die Lizenz aktuell gespeichert ist, mit ① aus. Wählen Sie die Lizenz, die zu ihrer Quelle zurückgesendet werden soll, mit ② aus. Legen Sie den WHITE-USB-KEY, auf dem die Lizenz beim Erwerb gespeichert war, und der das Ziel ist, mit ③ fest. Drücken Sie die Taste „Verschieben“, um das Verschieben zu starten.

Das folgende Fenster wird angezeigt. Drücken Sie die Taste „OK“, um das Verschieben der Lizenz zu starten.



Das Verschieben der Lizenz ist beendet, wenn das folgende Fenster angezeigt wird. Drücken Sie die Taste „OK“, um den Vorgang zu beenden.



Wiederholen Sie diese Schritte, wenn mehrere Lizenzen verschoben werden sollen.

5. Produktspezifikationen

5-1 Betriebsbedingungen

TECHNISCHE DATEN PERSONALCOMPUTER

Software	License Manager for VRF System
Betriebssystem	<ul style="list-style-type: none">• Microsoft® Windows® 7 Home Premium (32 Bit oder 64 Bit) SP1, Windows® 7 Professional (32 Bit oder 64 Bit) SP1• Microsoft® Windows® 8.1 (32 Bit oder 64 Bit), Windows® 8.1 Pro (32 Bit oder 64 Bit)• Microsoft® Windows® 10 Home (32 Bit oder 64 Bit), Windows® 10 Pro (32 Bit oder 64 Bit) [Unterstützte Sprachen] Englisch, Chinesisch, Französisch, Deutsch, Russisch, Spanisch und Polnisch
CPU	Intel® Core™ i3 1 GHz oder höher
Speicher	<ul style="list-style-type: none">• 1 GB oder mehr (für Windows® 7 [32 Bit])• 2 GB oder mehr (für Windows® 7 [64 Bit], Windows® 8.1 und Windows® 10)
HDD	200 MB freier Speicherplatz oder mehr
Display	1024 × 768 oder höhere Auflösung
Schnittstelle	USB 1 Port

6. Fehlersuche

6-1 Fehlersuche

Fehlerinhalte	
Ursache	Gegenmaßnahme
Das Ziel der Lizenz ist ausgegraut und kann nicht ausgewählt werden.	
Die Lizenz des gleichen Produkt existiert bereits auf dem PC.	Die Lizenz befindet sich bereits auf dem PC und muss deshalb nicht verschoben werden.
Es ist nicht möglich, eine Lizenz zu einem anderen WHITE-USB-KEY zu verschieben	
Die beim Erwerb gespeicherte originale Lizenz existiert nicht auf dem Ziel-WHITE-USB-KEY.	Beachten Sie die Verschieberegel der Lizenz und legen Sie einen WHITE-USB-KEY fest, auf dem die originale Lizenz (bei Erwerb des Produkts) am Ziel der Lizenz gespeichert ist.
Es ist nicht möglich, eine auf einen PC verschobene Lizenz zu ihren WHITE-USB-KEY zurückzusenden	
Sie versuchen, die Lizenz an einen anderen WHITE-USB-KEY zurückzusenden.	Bereiten Sie den WHITE-USB-KEY vor, auf dem diese Lizenz ursprünglich gespeichert war. Sie können den Tab „Lizenz anzeigen“ verwenden, um die individuellen Daten des WHITE-USB-KEY zu prüfen.
Es liegt ein Authentifizierungsfehler vor, wenn die Anwendungssoftware startet	
Die Anwendungssoftwarelizenz wurde nicht korrekt verschoben.	Setzen Sie den WHITE-USB-KEY ein, der die Lizenz zum PC speichert oder verschieben Sie die Lizenz zum PC und starten Sie dann die Anwendungssoftware.
Mehrere WHITE-USB-KEYs sind in einen PC eingesetzt.	Die Anwendungssoftware kann mehrere WHITE-USB-KEYs nicht gleichzeitig erkennen. Wenn Sie mehrere Lizenzen haben, verwenden Sie diese, nachdem Sie sie auf einem PC oder auf einem WHITE-USB-KEY kombiniert haben.

7. Anhang (Installation/Deinstallation)

Dieser Abschnitt beschreibt die Installation/Deinstallation des License Manager.

Beachten Sie Folgendes, wenn Sie den License Manager willkürlich auf dem PC installieren oder deinstallieren.

Wenn Sie die Anwendungssoftware vom WHITE-USB-KEY installieren, wird normalerweise der VRF License Manager gleichzeitig installiert.

7-1 Vorher vorzubereitende Materialien

Erforderliche Materialien zur Installation der Software

- License Manager Installer

Erforderliche Materialien zur Installation der Lizenz

- Die Lizenz im WHITE-USB-KEY (mit dem Anwendungssoftwareprodukt zusammen verpackt)

7-2 Softwareinstallation

7-2-1 Installationshinweise

Prüfen Sie vor dem Start der Installation dieses Produkts jeden der folgenden Punkte.

- Installieren Sie den Adobe Reader (Ver. 9.0 oder später) vor der Installation. (Adobe Reader ist nicht im Lieferumfang dieses Produkts enthalten).
- Entfernen Sie alle Programme wie unter „7-3 Software-Deinstallation“ beschrieben, wenn Sie die gleiche oder vorherige Version des License Manager besitzen.
- Sie müssen sich als Administrator (oder gleichwertig) am PC anmelden, um dieses Produkt zu installieren.
- Stoppen Sie alle laufenden Programme, bevor Sie die Installation starten.
- Wenn ein Anti-Virus-Softwareprodukt installiert ist, deaktivieren Sie die Software während der Installation dieses Produkts zeitweise.
- Setzen Sie den WHITE-USB-KEY ein und prüfen Sie, dass er korrekt erkannt wird.

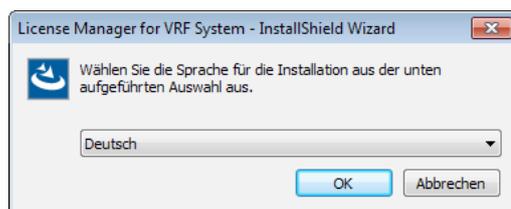
Hinweis

Das Windows Autostart Pop-up-Fenster wird angezeigt, wenn Sie den WHITE-USB-KEY in den PC einsetzen. Wählen Sie Abbrechen und Schließen Sie dieses Fenster.

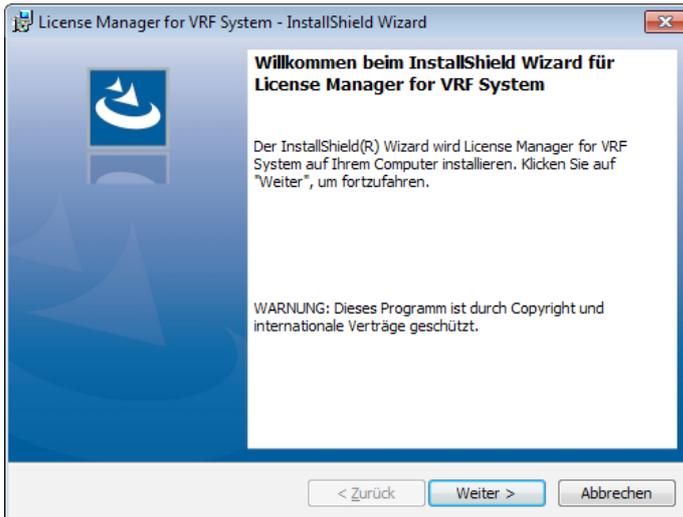
7-2-2 Softwareinstallation und Start des Programms

Um den VRF License Manager selbsttätig zu installieren, befolgen Sie bitte das untenstehende Verfahren.

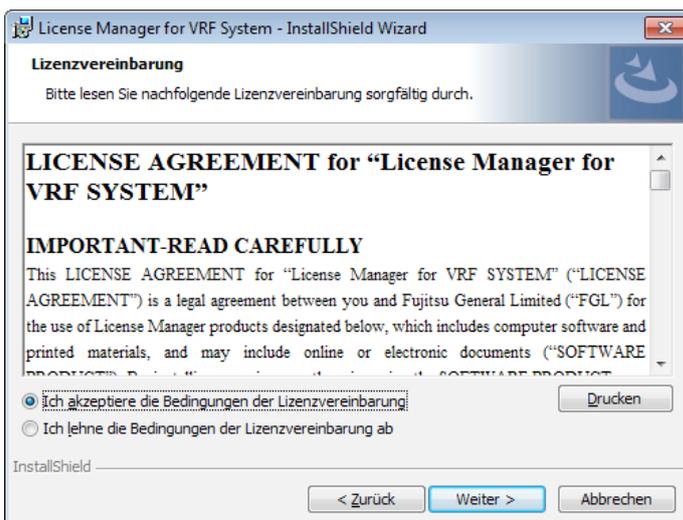
- ① Setzen Sie den WHITE-USB-KEY in den PC ein
- ② Führen Sie die folgende Datei aus, die sich auf dem WHITE-USB-KEY befindet. Der Installer des License Manager startet.
\\Tools\License\setup.exe
- ③ Das Fenster zur Sprachauswahl wird angezeigt. Wählen Sie die Sprache und drücken Sie „OK“.



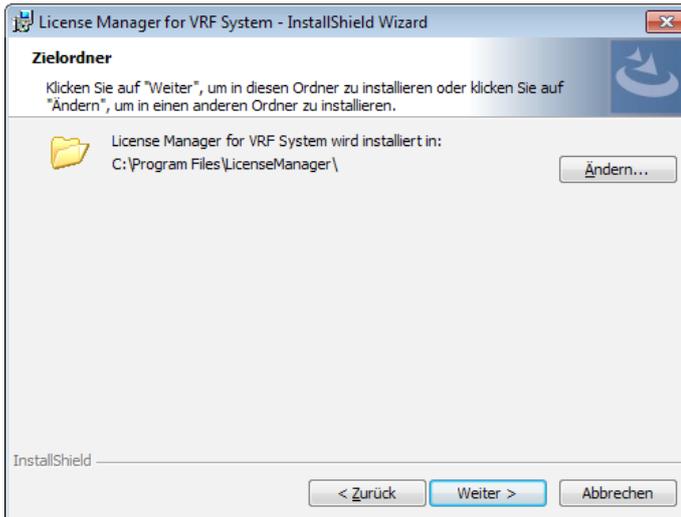
- ④ Der Installationsassistent startet, drücken Sie also „Weiter“.



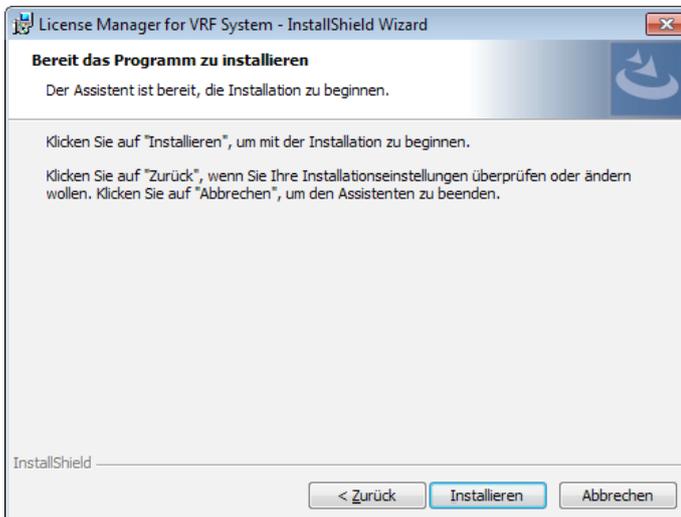
- ⑤ Wenn die Endbenutzer-„Lizenzvereinbarung“ des License Manager angezeigt wird, bestätigen Sie den Inhalt.
Wenn Sie den Bedingungen der Lizenzvereinbarung zustimmen, markieren Sie „Ich akzeptiere die Bedingungen der Lizenzvereinbarung“ und klicken Sie auf die Taste „Weiter“.



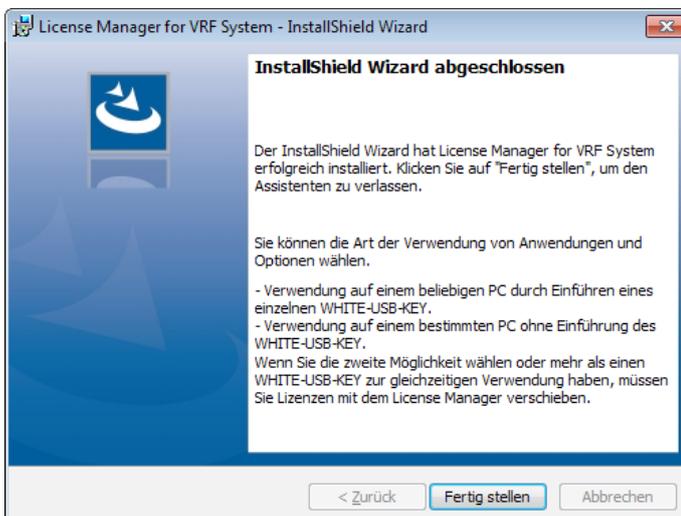
- ⑥ Wählen Sie den Installationsort aus und drücken Sie „Weiter“.



- ⑦ Die Installation beginnt, wenn Sie auf „Installieren“ drücken.



- ⑧ Das folgende Fenster wird angezeigt, wenn die Installation abgeschlossen ist. Drücken Sie „Fertig stellen“, um das Fenster zu schließen.



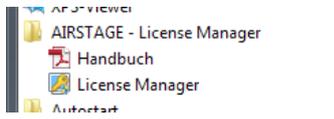
- Starten des Programms

Für Windows 10:

„Start“ → „AIRSTAGE - License Manager“ → „License Manager“

Für andere als Windows 10

„Start“ → „Alle Programme“ → „AIRSTAGE - License Manager“ → „License Manager“



7-3 Software-Deinstallation

7-3-1 Hinweise zur Deinstallation

Wenn der License Manager deinstalliert wird, kann die Lizenz nicht verschoben werden.

Senden Sie bei Bedarf alle Lizenzen, die auf den PC verschoben wurden, zu ihren WHITE-USB-KEYs zurück, bevor Sie den License Manager vom PC deinstallieren. Beziehen Sie sich auf „4-2 Lizenz verschieben“ für die spezifische Methode zum zurücksenden von Lizenzen.

7-3-2 Software deinstallieren

① Für Windows 10:

Wählen Sie „License Manager for VRF System“ aus der Liste Apps & Features.

(„Start“ → „Einstellungen“ → „System“ → „Apps & Features“)

Für andere als Windows 10:

Wählen Sie „License Manager for VRF System“ aus der Liste Programme und Features in der Systemsteuerung aus.

② Wählen Sie deinstallieren

③ Die Software wurde erfolgreich deinstalliert, wenn License Manager for VRF System aus der Liste Apps und Funktionen in der Systemsteuerung gelöscht wurde.